

REGULAMIN I ZAWODÓW SPORTOWO-POŻARNICZYCH DLA DZIECI I MŁODZIEŻY O PUCHAR BURMISTRZA DZIERZGONIA

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Cel organizacji zawodów.

Celem zawodów sportowo-pożarniczych dla dzieci i młodzieży organizowanych przez Ochotniczą Straż Pożarną w Dzierzgoniu jest w szczególności:

- mobilizowanie do intensywnego szkolenia pożarniczego,
- ocena stanu wyszkolenia członków MDP i drużyn,
- popularyzowanie zagadnień ochrony przeciwpożarowej wśród społeczeństwa,
- wyłonienie najlepszych drużyn.

2. Terminy przeprowadzania zawodów 07.10.2023 r. godz. 12:00 Miejsce : Kompleks sportowo-rekreacyjny Orlik w Dzierzgoniu, ul. Zawadzkiego 38 a, 82-440 Dzierzgoń.

ZASADY KWALIFIKACJI I ZGŁOSZENIE DRUŻYN DO ZAWODÓW

1. Do zawodów kwalifikuje się każda drużyna działająca na terenie powiatu sztumskiego.
5. Przed przystąpieniem do zawodów, na 3 dni przed terminem zawodów każda drużyna /opiekun/ przekazuje organizatorowi arkusz zgłoszenia drużyny dla każdej kategorii wiekowej osobno do zawodów na adres e-mail osp.dzierzgon@gmail.com, z ostatecznym wykazem nazwisk zawodników /załącznik nr 1/.
2. Jednostka OSP może w zawodach gminnych wystawić więcej niż jedną drużynę w każdej grupie. O dopuszczeniu decyduje organizator na podstawie możliwości organizacyjnych i ilości zgłoszonych drużyn.
3. Drużyna przystępująca do zawodów, składa się z co najmniej 4 osób w tym dowódca. Każdy zawodnik rezerwowy może zmienić zawodnika ze składu podstawowego - w przypadku kontuzji czy złego samopoczucia.
4. Prawo startu przysługuje zawodnikom w wieku od 7 do 17 lat. Oznacza to, że możliwość startu w zawodach ma osoba, która w danym roku kalendarzowym kończy 17 lat.
5. Zawodnicy dzieleni są na kategorie :
kategoria 1 – drużyna w wieku 7-10 lat
kategoria 2 – drużyna w wieku 11-14 lat
kategoria 3 – drużyna w wieku 15-17 lat

UBIÓR, UMUNDUROWANIE I SPRZĘT

1. Każda drużyna występuje w jednolitym ubiorze - tj. umundurowaniu specjalnym lub dresie sportowym, w obuwiu sportowym bez korków i kolców.
2. Podczas zawodów, uczestniczące w nich drużyny startują tylko i wyłącznie na sprzęcie przygotowanym przez organizatora.

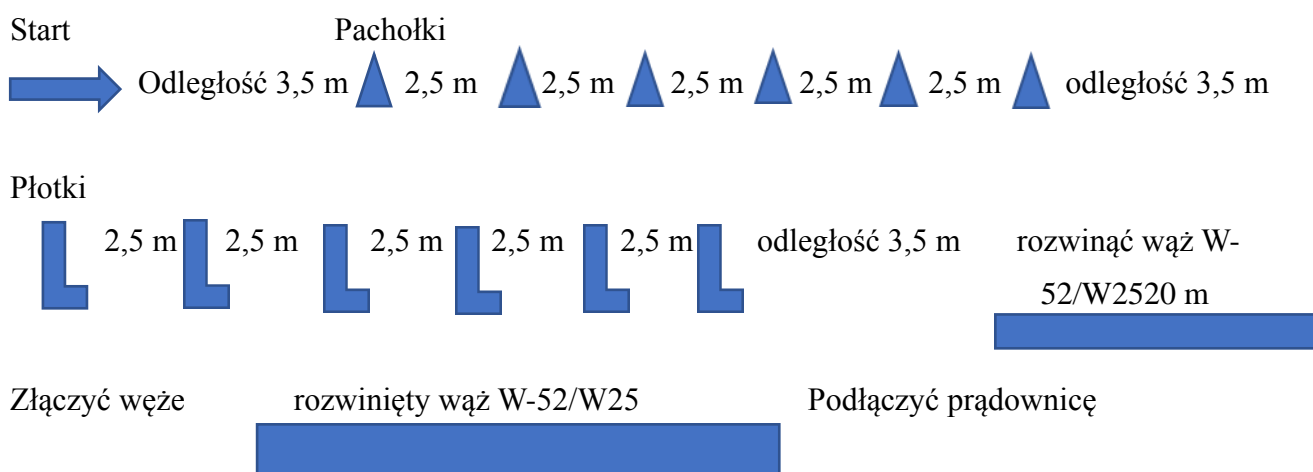
KONKURENCJE: PRZESZKODY, PRZEBIEG KONKURENCJI (SPOSÓB WYKONANIA), OCENA.

1. **I KONKURENCJA – SZTAFETA (wygrywa drużyna, która najszybciej wykona zadanie)**

W konkurencji bierze udział 4 zawodników. Zawodnicy na sztafecie przekazują sobie prądownicę. Konkurencja rozpoczyna się slalomem przez 6 sztuk pachołków ustawionych od siebie w odległości co 2,5 m.

Następny zawodnik musi pokonać tor metodą skok przez płotki – 6 sztuk płotków ustawionych od siebie w odległości co 2,5 m.

Kolejnym zadaniem w sztafecie dla 3 zawodnika jest rozwinięcie węża W-52 (dla kategorii wiekowej 10-14 i 14-17 lat) lub węża W-25 (dla kategorii wiekowej 7-10 lat). Ostatni zawodnik w konkurencji musi złączyć oba węże i na końcu podłączyć prądownicę. Konkurencję uznaje się za zakończoną jeśli zawodnik podłączy prądownicę i podniesie rękę do góry na znak gotowości.

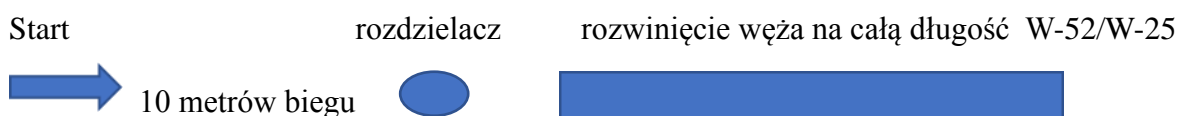


PUNKTY KARNE:

- Niepołączenie węży +5 sekund do ogólnego czasu
- Przewrócenie pachołka lub płotka +1 sekunda do ogólnego czasu
- Niepodłączenie prądownicy +10 sekund do ogólnego czasu

2. II KONKURENCJA – ROZWINIĘCIE BOJOWE ((wygrywa drużyna, która najszybciej wykona zadanie)

Każdy zawodnik rozpoczyna konkurencję od biegu na odległość 10 m do rozdzielacza, Rozwija wąż W-52 (dla kategorii wiekowej 10-14 i 14-17 lat) lub wąż W-25 (dla kategorii wiekowej 7-10 lat) na całej długości, podłącza go do rozdzielacza, podłącza prądownicę, podnosi rękę jeśli jest gotowy do włączenia strumienia wody. Nadzorujący konkurencję puszcza wodę z rozdzielacza. Konkurencję uznaje się za zakończoną jeśli zawodnik strąci strumieniem wody pachołek.



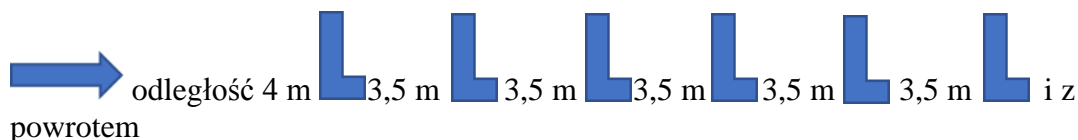
Podłączyć prądownicę / podnieść rękę na znak gotowości i strącić pachołek strumieniem wody



3. III KONKURENCJA – BIEG Z DRABINĄ (wygrywa drużyna, która najszybciej wykona zadanie)

4 zawodników pokonuje slalomem z drabiną o długości 2,7 m tor przeszkód złożony z 6 tyczek ustawionych w odległości co 3,5 metra. Na drabinie znajdują się dwa węże strażackie W-75, które nie mogą spaść podczas wykonywania konkurencji. Za naruszenie uznaje się gdy jakakolwiek część węża dotknie ziemi.

Start

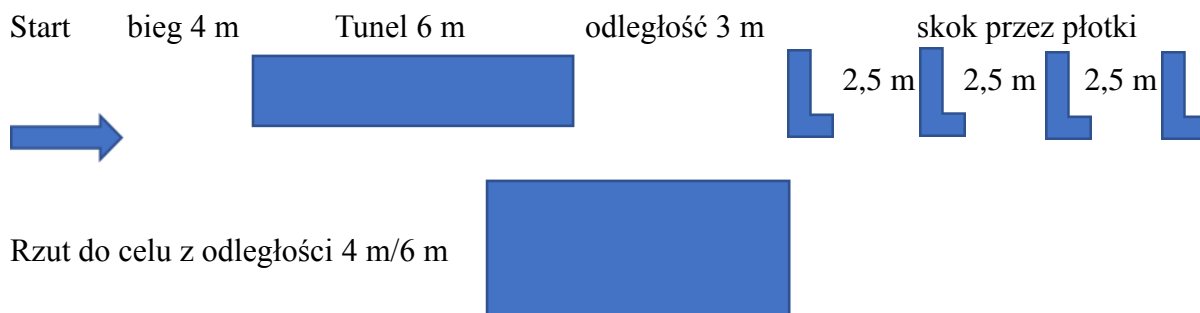


PUNKTY KARNE:

- Przewrócenie tyczki + 5 sekund do ogólnego czasu
- Upuszczenie węża + 3 sekundy do ogólnego czasu

4. IV KONKURENCJA – TUNEL (wygrywa drużyna, która najszybciej wykona zadanie)

W konkurencji biorą udział 4 osoby. Każda z osób pokonuje tor rozpoczynający się biegiem na odległość 4 m, pokonuje tunel o długości 6 m (wysokość 80 cm, szerokość 60 cm) następnie do pokonania w odległości 3 m od tunelu zawodnik pokonuje metodą skok przez płotki – 4 płotki oddalone od siebie co 2,5 m, następnie wykonuje jedną próbę rzutu piłką w otwory przygotowane na ścianie z płyty. Grupa wiekowa 7-10 lat wykonuje rzut z odległości 4 m, grupy wiekowe 10-14 i 14-17 lat z odległości 6 m.



PUNKTY KARNE:

- Przewrócenie płotka + 2 sekundy do czasu ogólnego
- Przewrócenie tunelu + 5 sekund do czasu ogólnego

BONUSY:

- Trafienie piłką w otwór – 6 sekund od czasu ogólnego

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Trzy pierwsze drużyny w każdej kategorii otrzymują puchary oraz medale (złote, srebrne i brązowe).
2. Pozostałe drużyny wg klasyfikacji otrzymują medale za udział w zawodach sportowo-pożarniczych.
3. Nagrody zespołowe i indywidualne mogą stanowić dodatkowe wyróżnienie. Rodzaj i ilość nagród ustala organizator.

OSP Dzierżoń

Załącznik nr 1

KARTA ZGŁOSZENIA

**Zawody sportowo-pożarnicze dla dzieci i młodzieży w Dzierzgoniu
07.10.2023 r.**

Wykaz zawodników

Kategoria wiekowa 7-10 lat

Kategoria wiekowa 11-14 lat

Kategoria wiekowa 15-17 lat

LP.	IMIĘ I NAZWISKO ZAWODNIKA	DATA URODZENIA			WIEK
		DZIEŃ	MIESIĄC	R O K	
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					
10.					

Opiekun drużyny

Dane jednostki zgłaszającej:

.....
.....
.....

Naczelnik lub prezes jednostki